

**«Технология геймификации как
фактор эффективного
повышения качества образования
в условиях цифровизации»**

Приказ Управления образования
АМО «Братский район» № 89 от 29.04.2021г

МКОУ «Турманская СОШ»

Методические мероприятия

Проведен педагогический совет **«ГЕЙМИФИКАЦИЯ КАК ЭФФЕКТИВНАЯ ТЕХНОЛОГИЯ ОБУЧЕНИЯ В УСЛОВИЯХ ЦИФРОВИЗАЦИИ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО ПРОЦЕССА»**

Проведены заседания ШМО:

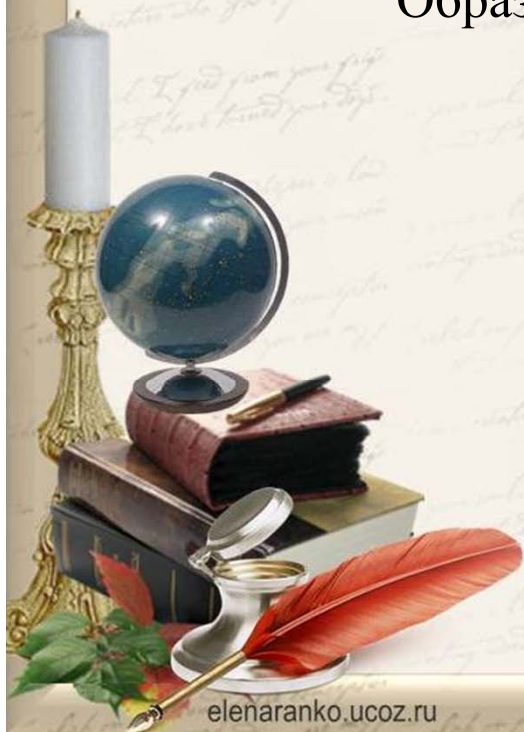
- ШМО Гуманитарных наук **«Геймификация. Как превратить урок в игру и не перестараться»**
- ШМО нач классов **«Игрофикация с нуля на уроках в начальной школе»**
- ШМО математиков-информатиков **«Использование игровых механик и технологий как средства повышения мотивации к изучению математики и информатики»**
- Составлены планы-графики на 2021/2022, 2022-2023 у.г. открытых уроков по технологии геймификации.



Повышение квалификации 2021 год

18 педагогов прошли курсы ПК «Цифровая компетентность педагога в XXI веке»

Образовательная автономная некоммерческая организация
дополнительного профессионального образования
«СКАЕНГ» Февраль 2021 г.



Февраль 2022 **Школьный семинар**

«Игрофикация в образовательной деятельности»

- Интеллектуальная игра «Важный английский» 3 класс уч. Харченко Е В
 - Урок- квест «Путешествие по Африке» 6 А класс География уч. Пизнюр О .Н.
 - Урок -квиз 8 классс История « Эпоха Петра I» уч.Разгуляева В В
 - Интегрированный урок математики и финансовой грамотности Бизнес-игра «Мы – бизнесмены. Действия с многозначными числами » 4А класс Онищук С. В.
 - Урок-путешествие «В стране имен прилагательных » 6А класс Русский язык Демьянчикова Е В
 - Урок-игра «Виды придаточных предложений» 8 класс русский язык
 - 2 часть – мастер-класс на фокус-группе педагогов «Обучение через движение» уч. физической культуры Кузнецов А А
- Круглый стол по проблемам геймификации образовательной деятельности МКОУ «Турманская СОШ»**

Декада молодых педагогов 2021



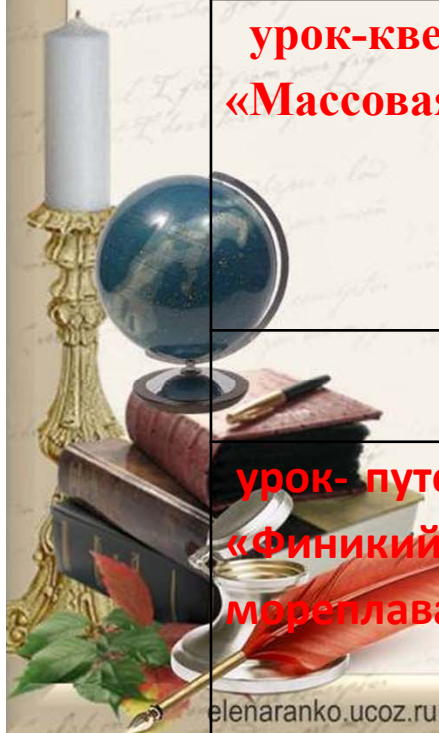
<i>Дата</i>	<i>ФИО педагога</i>	<i>Тема</i>	<i>Класс</i>
<i>Неделя молодого педагога.</i>			
14.11.2021г.	Юсупова А.И. – учитель биологии Молодой педагог	Урок- игровая лаборатория «Цветок»	6А класс
18.11.2021г	Семенова А.В.- учитель математики Молодой педагог	Урок-квест « Квдрат и куб яисла»	5 класс
19.11.2021. г	Бастрыкина С.Д. – учитель музыки, молодой специалист	Музыкальная игра- ярмарка « Зимнее утро. Зимний вечер»	4 Б класс
16.11.2021 г.	Разгуляева В.А – учитель нач. классов, технологии, молодой педагог	Урок окружающего мира в Обобщающий урок по разделу «Природные зоны России» урок-игра-путешествие (технология геймификации)	4А класс



Декада молодых педагогов 2022



15 ноября урок-лабиринт окруж мир 1А «Насекомые» Разгуляева В А	22 ноября математика 6 класс урок - морское путешествие «Действия с обыкновенными дробями» Семенова А.В.
16 ноября урок-квест химия 8 класс «Массовая доля элементов» Юсупова А.И.	23 ноября физкультура 3 класс урок-игра «Последний герой» Подвижные игры и эстафеты Ширшов А.Ю.
17 ноября урок- путешествие история 5Б «Финикийские мореплаватели» Володина Е.М.	24 ноября русский яз бкласс комбинированный урок-игра «Фразеологизмы вокруг нас» Ширяева В.В.



23.12.2021 г	Бастрыкина С Д Учитель музыки	Музыкальное путешествие на трех китах.	1 класс
24.01.2022 г.	Кузнецов А.А. учитель физкультуры	Форт Боярд. Совершенствование двигательных умений, необходимых при игре в баскетбол	6А класс
31.01.2022	Лабутина Н.В Учитель нач классов	Литературное чтение «Мир детства» (обобщающий урок) Урок- ярмарка	4Б класс
3.02.2022	Вовчок Ю.Н. Учитель нач классов	Окружающий мир «В гости к зиме» «Своя игра»	2 класс
3.02.2022г	Юсупова А И	«Царство грибов» Урок – путешествие	
15.03.2022 г	Веселова Т И Учитель математики	Урок-игра Логарифмы. Логарифмическая функция	11 класс
22.03.2022	Пугачева И.В Учитель русского языка	Краткие прилагательные Урок - квиз	5 класс
27.04.2022 г	Ширшов А Ю Учитель физической культуры	Подвижные игры с элементами легкой атлетики. Игра «Последний герой»	4Б класс
20.04.2022	Казанцева Н В	Путешествие по городу физиков	8 класс



Обобщение и распространение полученных результатов

- Муниц семинар для молодых специалистов 18.11.2021

«Взгляд в будущее: использование электронных и цифровых образовательных ресурсов в учебно-воспитательном процессе». Разгуляева Виктория Алексеевна - учитель нач. классов, технологии, ИЗО

- Тема выступления: «Геймификация, как способ организации обучения» (опыт работы, начальный этап)

- Конкурс «Учитель года»2021

- Урок –игра «Форд Баярд. Отработка техники игры в баскетбол посредством подвижных игр» физкультура 6 класс по технологии геймификации

- уч. Кузнецов Андрей Анатольевич



Обобщение и распространение полученных результатов

*Конкурс педагогических и методических разработок уроков
ЦРО «Братский район» «Радуга методических идей» (от
школы 4 педагога)*

*Номинация «Методическая разработка урока в условиях
школы» Бизнес-игра урок математики 4 класс «Действия с
многозначными числами»*

Победитель учитель нач. классов Онищук С.В.

*Номинация «Методическая разработка внеурочного занятия
в условиях школы» Игровое занятие внеурочной
деятельности по финансовой грамотности «Семейный
бюджет» Работа в малых группах.*

Победитель учитель математики Семенова А.В.

Обобщение и распространение полученных результатов

- *Группа учителей начальных классов разработали практические материалы*
- . Анализ учебников учебно-методического комплекта «Школа России»
- Составлены правила-памятки для разработки игрофицированных уроков
- Методические материалы : урок-квест, урок- путешествие, «Своя игра» , урок-квиз, урок-лото, урок - бизнес-игра, урок-ярмарка, урок-лабиринт, урок- квест.
- **Литературное чтение «Литературные сказки».** Урок обобщения и систематизации знаний. Вид урока: «Игра-квест». «Чудесный мир классики». Урок обобщения и систематизации знаний. Вид урока: «Урок-лото».
- **Окружающий мир «Летописи. Былины. Жития».** Урок обобщения и систематизации знаний. Вид урока: «Своя игра». Тема «Куликовская битва». Урок открытия новых знаний. Вид урока: урок-квиз «Битва Титанов».
- **Математика** Тема «Умножение и деление». Урок обобщения и систематизация знаний. Вид урока: Игра «Нашествие зомби». «Математика вокруг нас». Урок закрепление. Вид урока: Бизнес-игра. «Четыре арифметических действия». Урок обобщения и систематизации знаний. Вид урока: игра «Лабиринт».
- **Русский язык «Части речи»** Вид урока: «Урок-ярмарка». «Члены предложения». Вид урока: «Своя игра».

Геймифицированная система оценивания

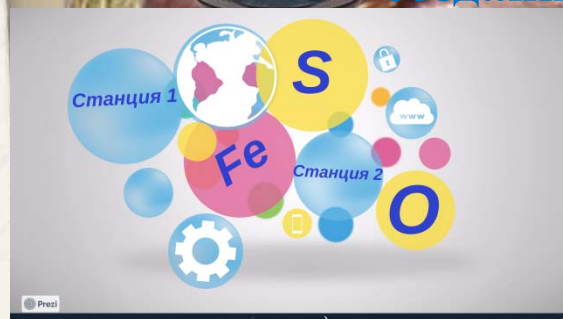


Методика сторителлинга

– методика, которая предполагает использование историй для достижения образовательных целей.

PREZI - веб-сервис для создания нового уровня презентаций. Работа основана на способе масштабирования – приближения и отдаления блоков информации.

Activinspire – программное обеспечение для создания интерактивных уроков на флипчартах.



Игровые уроки по физкультуре



Проблемы:

- НЕТ ВРЕМЕНИ для полноценного погружения в тему
- Низкоскоростной интернет
- Необходима помощь консультантов-геймеров в организации игр по всем правилам.
- Оказалось очень сложным привести обучающие уроки-игры в соответствие технологии геймификации
- Материально-техническая база школы не соответствует требованиям к оснащению образовательного процесса
- Не все педагоги замотивированы на инновационную деятельность т.к. испытывают методические затруднения.

